



MUNICÍPIO DE SÃO BERNARDO DO CAMPO

Secretaria de Educação

EMEB: _____ DATA: ____/____/____

NOME: _____ TURMA 3º ANO _____

AULA DE ITALIANO - 8ª SEMANA

GUARDE ESTA ATIVIDADE COM MUITO CUIDADO, PARA COMPARTILHAR COM A PROFESSORA E OS AMIGOS NO RETORNO DAS AULAS PRESENCIAIS. NÃO ESQUEÇA DE PREENCHER COM O SEU NOME E A DATA.

HOJE VOCÊ CONHECERÁ OS NÚMEROS NA ESCRITA ITALIANA.



PARA REFLETIR

- COMO VOCÊ UTILIZA OS NÚMEROS NO SEU DIA A DIA?
- VOCÊ FAZ CONTAGEM USANDO OS DEDOS DAS MÃOS?

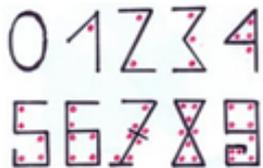


COMO SURGIRAM OS NÚMEROS

OS NÚMEROS SURGIRAM HÁ MUITOS ANOS ATRÁS, QUANDO OS HOMENS PRIMITIVOS COMEÇARAM A TER A NECESSIDADE DE CONTAR OBJETOS E ANIMAIS.



ATÉ CHEGAR OS NÚMEROS QUE USAMOS HOJE, O HOMEM DAS CAVERNAS USAVA VÁRIAS FORMAS DE CONTAGEM, UTILIZANDO PARA ISSO OS DEDOS, AS PEDRAS, AS SEMENTES, OS DESENHOS NAS PAREDES DAS CAVERNAS, ENTRE OUTROS. COM O PASSAR DO TEMPO OS GREGOS E ROMANOS COMEÇARAM A USAR AS LETRAS DO ALFABETO COMO FORMA DE CONTAGEM, MAS FORAM OS ÁRABES QUE TROUXERAM OS NÚMEROS COMO CONHECEMOS HOJE, CHAMADOS DE ALGARISMOS.



ESSES ALGARISMOS AINDA SÃO UTILIZADOS E ESTÃO PRESENTES NO NOSSO DIA A DIA PARA REPRESENTAR AS HORAS NO RELÓGIO,

NUMERAÇÃO DE CALÇADOS OU ROUPAS, PARA MARCAR OS DIAS, MESES E ANO NO CALENDÁRIO, INDICAR O VALOR OU PREÇO DAS COISAS, SENDO ÚTIL TAMBÉM PARA OUTRAS REPRESENTAÇÕES NUMÉRICAS.

OBSERVE ATENTAMENTE O VÍDEO A SEGUIR QUE MOSTRA OS NÚMEROS EM ITALIANO



Vamos assistir?

LINK:

<https://www.youtube.com/watch?v=f8uQ2ok7r0o>



HORA DE PRATICAR...

QUE TAL CHAMAR SUA FAMÍLIA PARA JOGAR AMARELINHA COM VOCÊ?

COMO FAZER UM JOGO DE AMARELINHA

1 - USE A SUA CRIATIVIDADE E FAÇA O DESENHO DA AMARELINHA NO CHÃO;

2 - COMBINE A ORDEM DOS JOGADORES;

3 - O PRIMEIRO A JOGAR FICA EM PÉ, NA FRENTE DA AMARELINHA E JOGA A PEDRA NA CASA DE NÚMERO 1;

4 - PULA A CASA ONDE ESTÁ A PEDRA, PISANDO NAS DEMAIS CASAS ATÉ CHEGAR NO CÉU.

5 - EM SEGUIDA VOLTA PULANDO TODO TRAJETO ATÉ A CASA ANTERIOR EM QUE SE ENCONTRA A PEDRA, PEGA DE VOLTA A SUA PEDRA SEM PERDER O EQUILÍBRIO.

6 - COM A PEDRA NA MÃO, PULA A CASA ONDE ESTAVA A PEDRA;

7 - JOGA A PEDRA NA CASA NÚMERO 2 E CONTINUA O JOGO COM OS MESMOS PROCEDIMENTOS ATÉ CHEGAR NA CASA 10.;

8 - SE AO JOGAR A PEDRA, O JOGADOR ERRAR A CASA, PASSA A VEZ PARA O PRÓXIMO JOGADOR.

BOM DIVERTIMENTO!



ARRIVEDERCI!!!! (ATÉ BREVE)

DISTANTI MA UNITI! (DISTANTES FISICAMENTE, MAS JUNTOS!)

